Polityka cookies · Wersja 3 · obowiązuje od 3 listopada 2026

Co się zmieniło w wersji 3

- Strona nie zapisuje już żadnych plików cookies — usunięty został plik `pc_lang`.
- Statystyki odwiedzin liczy Plausible Cloud w UE bez cookies.
- Numer wersji 3 obowiązuje wspólnie dla polityki prywatności i polityki cookies.

Ta polityka opisuje pliki cookies i podobne technologie na stronie ProcessCraft przed premierą. Administratorem jest Craft Code sp. z o.o., ul. Wieniecka 6, 03-634 Warszawa, KRS 0001207722, NIP 5243056931.

1. Czym są pliki cookies

To małe pliki zapisywane przez stronę w Twojej przeglądarce. Mogą być niezbędne do działania strony albo służyć analityce lub marketingowi.

2. Jakich cookies używamy

Żadnych. Strona nie zapisuje w Twoim urządzeniu plików cookies ani innych danych. Wersję językową wybierasz adresem (angielska pod `/`, polska pod `/pl/`) i strona jej nie zapamiętuje. Plik `pc_lang` z wersji 2 tej polityki został usunięty.

3. Statystyki bez cookies

Nie używamy cookies analitycznych ani marketingowych. Odwiedziny liczymy w Plausible Cloud (UE), które nie używa cookies, nie zapisuje niczego na Twoim urządzeniu i nie przechowuje adresu IP. Logi techniczne naszego serwera zawierają adres IP przez najwyżej 30 dni w celu zapewnienia bezpieczeństwa — szczegóły w polityce prywatności (§6, §7).

4. Zmiany

Jeśli wprowadzimy cookies wymagające zgody, zapytamy o nią przed ich użyciem.

5. Ustawienia

Strona „Informacje o plikach cookies” opisuje, że strona nie zapisuje nic w Twoim urządzeniu; nie ma czego ustawiać. Jeśli w przeglądarce został stary plik `pc_lang` z poprzedniej wersji polityki, strona go już nie odczytuje ani nie zapisuje — możesz go usunąć w ustawieniach przeglądarki.

6. Kontakt i wersja językowa

Pytania: kontakt@craftcode.it. Wiążąca jest wersja polska.

Sprawy danych osobowych: kontakt@craftcode.it

Pytania o dokumenty? Napisz na kontakt@craftcode.it .